

Правила настольной игры

Супергекс (Hexagone)

Перевод на русский язык: Полина Басалаева, ООО «Настольные игры — Стиль Жизни» ©

Игра для 1-4 участников от 8 лет

КОМПОНЕНТЫ

42 игровых элемента

2 игровых кубика

Правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Захватить как можно больше шестиугольных элементов.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Выложите все шестиугольные элементы на стол и сложите их случайным образом в один блок, следуя приведённым ниже правилам:

- Ни один элемент не может касаться элемента такого же цвета;



- Каждый элемент должен соприкасаться с соседними элементами как минимум с двух сторон;



- В блоке можно оставлять пробелы, однако рекомендуется не делать этого в вашей первой игре.



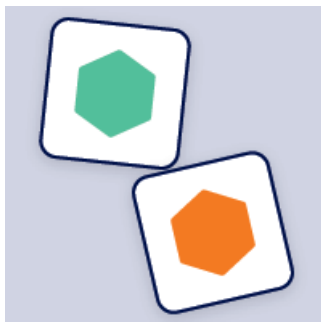
ХОД ИГРЫ

Игру начинает самый юный участник. В свой ход вы должны попытаться захватить элементы, составляя из них группы по 3 или более элемента одного цвета.

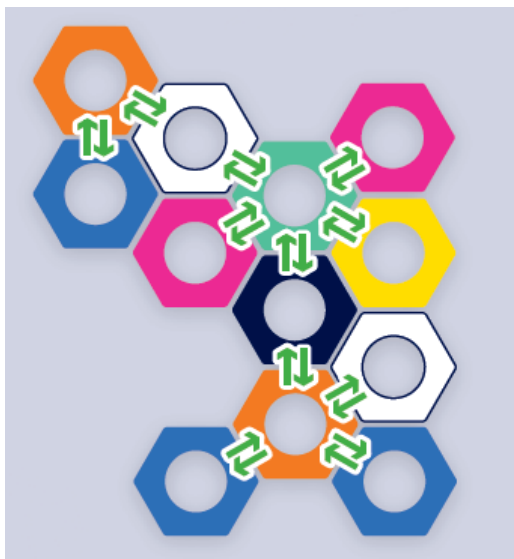
В свой ход вы можете сделать 2 броска.

ПЕРВЫЙ БРОСОК

Бросьте кубики. Выпавшие цвета указывают, какие элементы вы можете перемещать. Если вы выбросили дубль, применяется особое правило, которое объясняется ниже.



После броска вы должны выбрать **2 соприкасающихся элемента** и поменять их местами. Как минимум один из этих элементов должен соответствовать цвету на кубике.



ВЫБРОСИЛИ ДУБЛЬ?

Если вы выбросили дубль, вы можете выполнить две замены. Например, если на обоих кубиках выпал оранжевый, вы можете поменять местами с соседними элементами два разных оранжевых элемента или же дважды поменять местами с соседними элементами один и тот же оранжевый элемент. **Это считается только за 1 бросок.**

СОЕДИНИЛИ 3 ИЛИ БОЛЕЕ?

Если вы составили группу из **3 или более одинаковых элементов**, удалите их с поля и добавьте их к стопке захваченных элементов. Если вы составили более 1 такой группы из 3 в результате одной замены, вы захватываете все совпадающие элементы. **На этом ваш ход заканчивается.**



ВТОРОЙ БРОСОК

Если вам не удалось соединить 3 или более одинаковых элементов, вы бросаете кубики ещё раз. Выполните те же действия, что и раньше, бросая кубики, а затем меняя местами соприкасающиеся элементы в блоке.

Если вам не удалось соединить группу из 3 или более одинаковых элементов и после второго броска, ваш ход заканчивается и игра продолжается по часовой стрелке.

ПОКУПКА БОНУСНОГО БРОСКА

Каждый раз, когда вы заканчиваете свой ход, вы можете купить бонусный бросок. Для этого вы должны заплатить одним из ваших захваченных элементов.

Возьмите любой из ваших захваченных элементов и добавьте его обратно в блок, следуя правилам подготовки к игре.

После этого следуйте обычному процессу бросков кубиков и замены.

Вы можете делать это только один раз за ход, в конце вашего хода.

Вы можете использовать только что захваченный элемент для покупки бонусного броска. После бонусного броска заберите все успешно захваченные элементы и передайте кубики следующему игроку.

РАЗДЕЛЕНИЕ БЛОКА

Если вы удаляете элементы из блока, и это приводит к отделению секции или секций, вы должны перестроить его:



Определите, какая секция является основным блоком (блоком с наибольшим количеством деталей). Если количество деталей в нескольких секциях одинаково, вы решаете, какая секция является основным блоком.

Разбейте меньшие **блоки** и присоедините все элементы к основному блоку один за другим, следуя правилам подготовки к игре.

Если вы не можете переформировать блок, следуя правилам подготовки к игре, игра окончена!



КОНЕЦ ИГРЫ И УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

Игра заканчивается, когда блок состоит из 10 или менее элементов или если вы разделили блок и не можете его переформировать.

По окончании игры уберите все оставшиеся элементы в сброс. Тот, кто захватил больше всего элементов, становится победителем!

В случае ничьей побеждает тот, кто захватил больше всего элементов одного цвета. Если ничья по-прежнему сохраняется, то игроки делят победу!

СОЛО-ГОЛОВОЛОМКА

Цель в одиночном режиме — захватить как можно больше фигур за **15 бросков**.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Подготовьте блок в соответствии со стандартными правилами подготовки к игре, затем возьмите ручку и бумагу, чтобы отмечать свои броски.

ХОД ИГРЫ

Следуйте приведённым ниже правилам по порядку:

1. Бросьте кубики. Следите за тем, сколько бросков вы совершаете. Добавляйте 1 к своему счёту **каждый раз**, когда бросаете кубики.
2. Поменяйте местами 2 соприкасающихся элемента, один из которых должен быть выброшенного цвета. Если вы не можете этого сделать, повторите шаг 1. Следуйте стандартным правилам при **броске дубля**.
3. Если вы составляете одну или несколько групп из 3 или более совпадающих элементов, удалите их из блока.

Следуйте стандартным правилам **разделения блока**.

4. Вы можете добавить 1 захваченный элемент обратно в блок, следуя правилам подготовки к игре.

В одиночном режиме это не даёт бонусного броска.

5. Повторите шаги 1-4 по порядку, пока не бросите кубики 15 раз.

Постарайтесь удалить как можно больше элементов!

ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТА

После того, как вы бросили кубики **15 раз**, игра окончена! Подсчитайте, сколько элементов осталось в блоке, чтобы получить свой счёт.

Воспользуйтесь таблицей ниже, чтобы понять, как вы справились:

Счёт	Результат
17+	Новичок
13-16	Любитель
9-12	Продвинутый
5-8	Мастер
<5	Великий магистр